

# 株式会社トーセ 応募書類 【ゲームプログラマー・サーバーエンジニア】

※2026年3月末までに**大学院、大学**を卒業・修了（見込み）の方※

## 応募要件

### 【求める人物像】

- ・リーダーシップを発揮できる方
- ・興味のある技術について、進んで学習できる方
- ・目的や目標を達成するために、周囲と連携できる方

### 【必須要件】

- ・2026年3月末までに大学院、大学を卒業・修了（見込み）の方
- ・プログラム経験がある方

### 【歓迎要件】

- ・C、C++、C#、Java、Pythonなどのプログラムに関する知識がある方
- ・将来的にプロジェクトマネージャーにチャレンジしたい方
- ・数学・物理・英語が得意な方

## 応募書類

### (1) エントリーシート 兼 履歴書

- ・弊社指定の[エントリーシート 兼 履歴書](#)をご提出ください。
- ・ご提出の際は、**PDF形式**に**必ず**変換してください。

### (2) 自己PR書類

下記2点の内、いずれかのを最低1点はご提出ください。

※例は参考となります。形式や内容は自由にご準備ください。

※作品が複数ある場合は、一番アピールしたい作品から順に番号を付けてください。

#### ・ご自身をアピールできるもの

例) ・小論文

例①ゼミで取り組んでいること、または、興味関心のある学問・専攻について

例②ゲーム業界が生き残る為にどのような戦略が必要か見解について

#### ・プログラム経験やプログラム能力をアピールできるもの

※共同制作の場合は担当部分を、他人のソースを使っている場合は自作部分を必ず明記してください。

例) ・自作のプログラムの実行ファイル・ソースファイル・説明書

・これまでのプログラム成果物をキャプチャリングした動画（3分程度）

・これまでのプログラム経験をまとめたレポート 等

※「応募書類のご提出」「Re就活キャンパス(旧:あさがくナビ)でのアンケートのご回答」を完了された方には、別途Webテストの受験案内を送付いたします。

## 提出方法

エントリーいただいた方に、詳細をご案内いたします。

※選考内でお預かりした資料（履歴書や作品等の一切をいいます）は選考過程で使用されるほか、弊社入社が確定した場合には人事資料として弊社内にて保管させていただきます。不合格となった場合には選考終了後に当社にてデータを破棄いたします。

※選考内でお預かりした資料についてはアクセス制御等、選考関係者のみが閲覧できる状態で厳格に管理し、個別に断りが無い限り複製物は作成いたしません。

## 問い合わせ先

株式会社トーセ 採用担当者

〒600-8091 京都市下京区東洞院通四条下ル

TEL : 075-342-2534 FAX : 075-342-2527 E-mail : kyujin@tose.co.jp